

Liberté Égalité Fraternité

Guide d'utilisation

Sommaire:

1. CC	MMENT NAVIGUER SUR LE SITE DE PISTE?	3
1.1	Accueil	3
1.2	Créer un compte	4
1.3	Se connecter	4
1.4	CENTRE D'AIDE	5
1.4.1	Guide d'utilisation	5
1.4.2	FAQ	6
1.4.3	Support Utilisateur	6
1.5	LISTE DES API	
1.6	Pied de page	9
2. IN	SCRIPTION	9
2.1	Comment créer mon compte ?	9
3. CC	NNEXION	10
3.1	Authentification	10
3.2	Fiche Profil	11
3.2.1	Modification du mot de passe	12
3.2.2	Réinitialisation du mot de passe	13
4. DE	SINSCRIPTION	15
5. CC	NSENTEMENT DES CGU DES API	16
6. AP	PLICATIONS SANDBOX	16
6.1	Création automatique de vos applications SANDBOX	16
6.2	Raccordement API à votre application SANDBOX	17
6.3	Modifications de l'application SANDBOX auto-crée	21
6.4	Conditions d'utilisation de votre application SANDBOX	21
7. AP	PLICATION DE PRODUCTION	21
7.1	Création d'une application	21

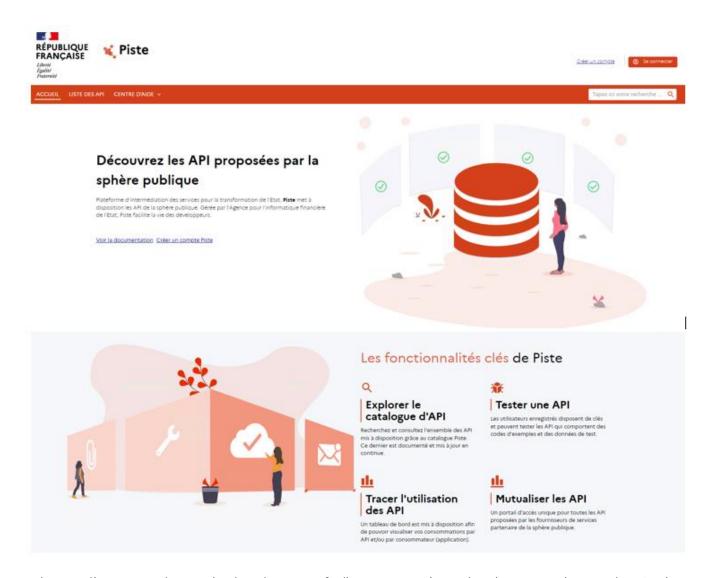
	7.2	Modification d'une Application	. 23
	7.3	Types d'authentification	. 24
	7.4	Génération d'une API Key	. 24
	7.5	Génération d'un ID Oauth	. 25
	7.5.1	Choix du type d'application Oauth	. 25
	7.5.2	URL de rappel	. 25
	7.5.3	Certificat X.509	. 26
	7.6	Régénérer un Client secret	. 26
	7.7	Conditions d'utilisation de votre application	. 26
8	. TES	STER UNE API EN MODE D'AUTHENTIFICATION OAUTH F	POUR
S	AND	BOX	27
9	. OB	TENTION D'UN JETON OAUTH POUR LA PRODUCTION	29
1	0. DE	MANDE DE SOUSCRIPTION A UNE API	32
	10.1	Accéder au formulaire de demande d'accès à une API depuis le catalogue des A	PI32
	10.1.1	En mode déconnecté :	. 32
	10.1.2	En mode connecté:	. 33
	10.2	Accéder au formulaire de demande d'accès à une API depuis la fiche d'une API.	. 35
		Accéder au formulaire de demande d'accès à une API depuis l'écran de modifica	
1 [·]	1. AD	MINISTRATION	37
	11.1	Enrôlement d'utilisateurs	
	11.2	Gestion utilisateurs	
	11.3	Approbation des accès API	
	11.4	Révocation des droits d'accès API	
	11.5	Top Consommateur	
	11.6	Santé des API	
	11.7	Autres fonctionnalités	. 45
1	2. AN	INEXES	46
	12.1	Liste des Codes retournés	. 46
	12 2	Liste des points d'accès PISTE par type de consommateur	46

1. COMMENT NAVIGUER SUR LE SITE DE PISTE?

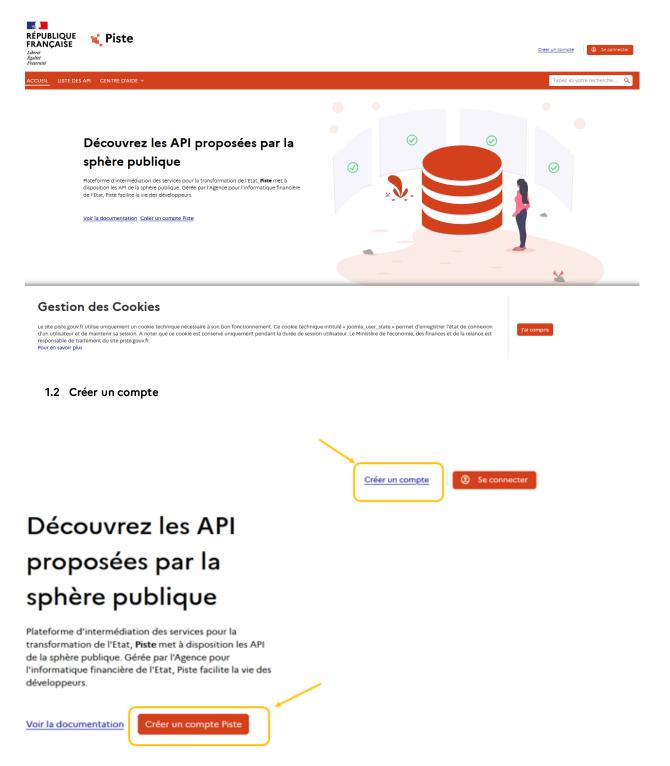
Plan du site

1.1 Accueil

L'accueil vous présente le panel de fonctionnalités possibles sur le portail PISTE :



A la première connexion sur le site piste.gouv.fr, il vous sera nécessaire d'accepter les cookies. Seul un cookie de gestion de session est nécessaire au bon fonctionnement du site. Pour prendre connaissance la politique de gestion des cookies, vous pouvez cliquer sur le lien « Pour en savoir plus » ou dans la rubrique Gestion des cookies en bas de page. Il est nécessaire de cliquer sur le bouton « J'ai compris » pour accepter le cookie et le bandeau disparait.

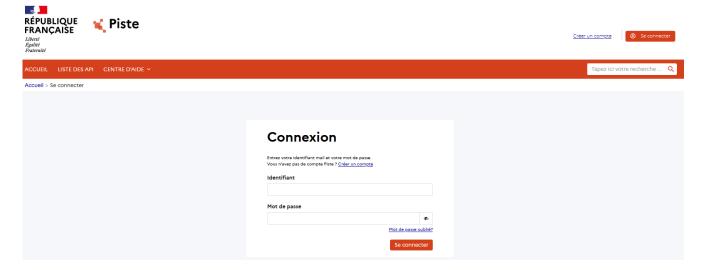


En cliquant sur le lien « Créer un compte », un formulaire d'inscription vous permet de vous enregistrer sur le portail pour profiter des fonctionnalités offertes. Il vous sera nécessaire de renseigner des informations et de choisir un mot de passe.

Vous trouverez les détails au chapitre §2 Comment créer mon compte ?

1.3 Se connecter

Une fois votre inscription finalisée, en cliquant sur « Se connecter », un nouvelle page vous permet de vous authentifier §3:



1.4 CENTRE D'AIDE

En survolant « CENTRE D'AIDE »



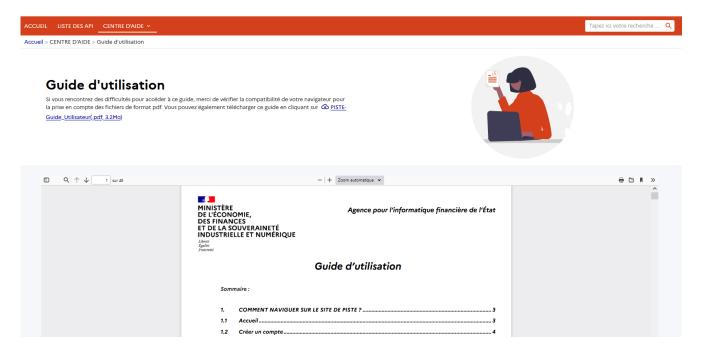
Le menu AIDE permet d'accéder aux rubriques suivantes :

- Guide d'utilisation;
- FAQ (Foire aux questions);
- Support Utilisateur.

1.4.1 Guide d'utilisation

Cliquer sur le sous-menu « Guide Utilisation », le présent guide d'utilisation s'affiche. Il présente le portail PISTE, les différentes pages et ses fonctionnalités et vous assiste dans vos premiers pas sur le site. Vous y trouverez, par exemple, la marche à suivre pour vous inscrire, vous connecter, utiliser une API, ou encore créer une application.

Ce document peut être parcouru directement sur le site ou peut être téléchargé.

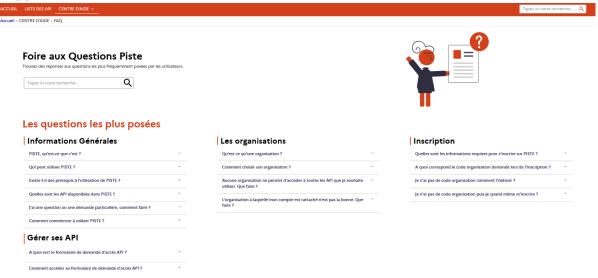


1.4.2 FAQ

Cliquer sur le sous-menu « FAQ » pour voir la liste des sujets.

En recherchant des éléments dans la barre de recherche, vous trouverez réponse à votre question.

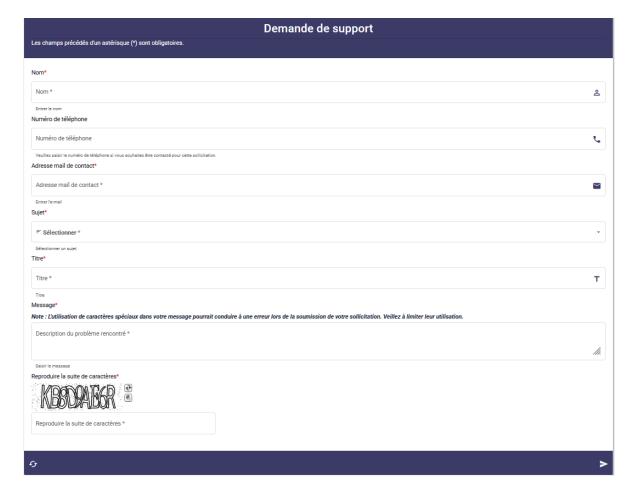
Dans le cas où vous ne trouvez pas de réponse, n'hésitez pas à créer un ticket support sur dans le support utilisateur.



1.4.3 Support Utilisateur

Cliquer sur le sous-menu « Support Utilisateur » pour créer une sollicitation et les gérer.

Le formulaire de sollicitation est ouvert sur un nouvel onglet.



1.5 LISTE DES API

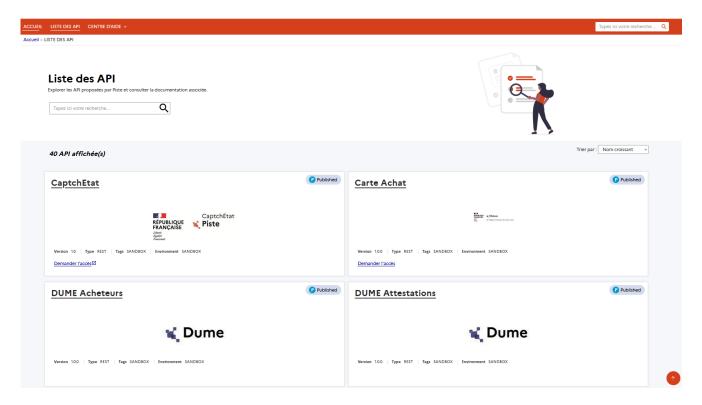
Cliquez sue le menu « LISTE DES API » pour explorer la liste des API :

Mode Déconnecté:

Tout utilisateur non connecté est en mesure de voir et parcourir le catalogue « Public », il a la possibilité de faire une recherche, de changer de vue.

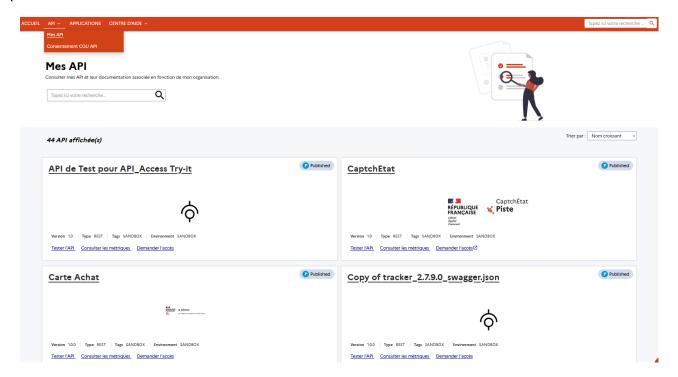
En cliquant sur une API, il vous sera disponible de parcourir sa documentation au format swagger.

Il vous sera possible d'en demander l'accès et vous serez redirigé vers le formulaire de demande d'accès Datapass ou PISTE pour ce dernier, une authentification sera requise.



Mode Connecté :

En mode connecté, le catalogue d'API se voit enrichi des nouvelles API autorisées pour l'organisation d'appartenance de l'utilisateur. Des menus/fonctionnalités supplémentaires sont également disponibles une fois l'utilisateur authentifié et notamment vous serez mesure de pouvoir tester des API. (Cf.



1.6 Pied de page

Le pied de page du portail PISTE vous permet :

- d'accéder au plan du site ;
- de prendre connaissance de nos engagements ;
- de nous suivre via nos comptes Twitter, LinkedIn, RSS et GitLab;
- de vous rendre sur une sélection d'autres sites ministériels et gouvernementaux
- d'accéder à la page Gestion des cookies
- d'accéder à la page des CGU



2. INSCRIPTION

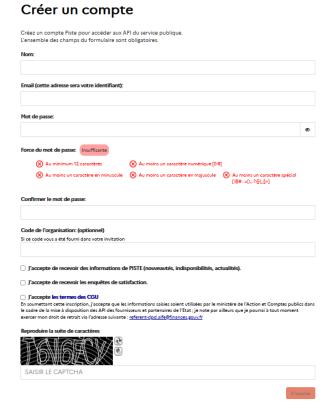
2.1 Comment créer mon compte?

Lorsque vous saisissez l'url https://piste.gouv.fr, vous accédez à l'accueil non connecté. Pour vous inscrire, cliquez sur le menu « Créer un compte » :



Remplissez le formulaire d'inscription :

- en renseignant les informations demandées,
- si vous possédez un code d'organisation, entrez ce code dans la case qui lui est réservée.
- si vous ne possédez pas de code d'organisation, laissez la case vide.
- en acceptant nos CGU (Conditions Générales d'Utilisation).
- En entrant les caractères du Captcha dans le champ case qui lui est réservé.



Une fois le formulaire dûment complété, cliquez sur « S'inscrire » pour valider votre saisie. Vous recevrez par email les informations permettant de finaliser votre inscription.

3. CONNEXION

3.1 Authentification

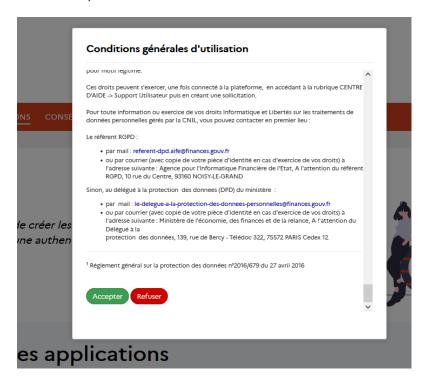
Pour vous authentifier, cliquez sur le menu « Se connecter » :



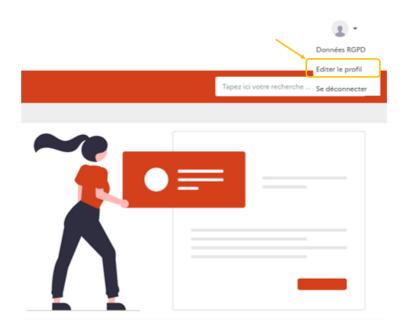
Saisissez vos informations d'authentification depuis la page de Connexion.



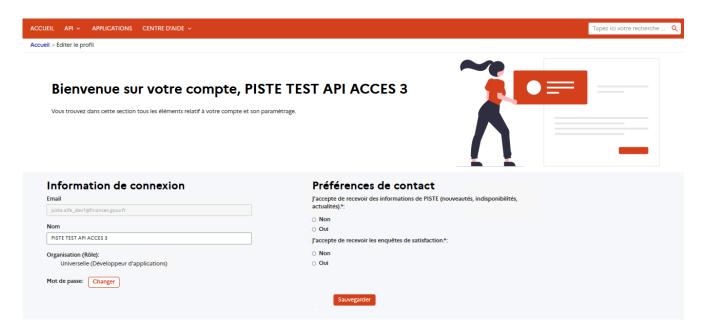
Cliquez ensuite sur « Se connecter » pour valider votre saisie. Après avoir été authentifié, une pop-in s'affiche, cliquer sur le bouton « Accepter » ou cliquer « Refus » pour accepter ou refuser notre CGU. Cette pop-in s'affiche à chaque modifications des CGU de PISTE. Afin d'accéder au site, il est nécessaire d'accepter les CGU. En refusant, l'accès au site vous sera refusé.



3.2 Fiche Profil



La fiche profil regroupe toutes les informations vous concernant. Cliquez sur « Mon Profil » pour accéder à cette page, puis choisir « Editer le profil » pour prendre la main en modification.

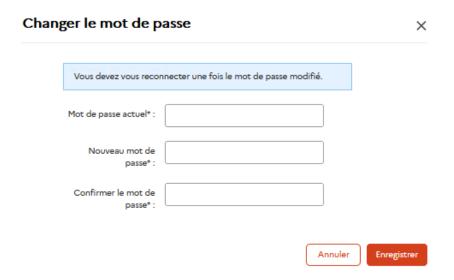


Dès lors que vous êtes sur cette page, vous pouvez cocher ou décocher les cases d'inscriptions aux newsletters et/ou aux enquêtes de satisfaction auxquelles vous vous êtes abonnés lors de votre inscription.

Sur cette page vous pouvez également voir à quelle organisation vous appartenez. Cette information est intéressante notamment pour la visibilité de certaines API.

3.2.1 Modification du mot de passe

Sur la fiche profil, vous pouvez aussi modifier votre mot de passe en cliquant sur le bouton « Changer le mot de passe »



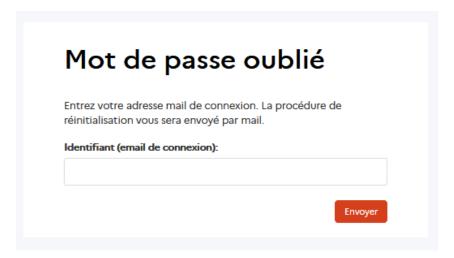
Une fois les champs requis renseignés, confirmez votre saisie en cliquant « Enregistrer ». Vous serez obligé de vous reconnecter.

3.2.2 Réinitialisation du mot de passe

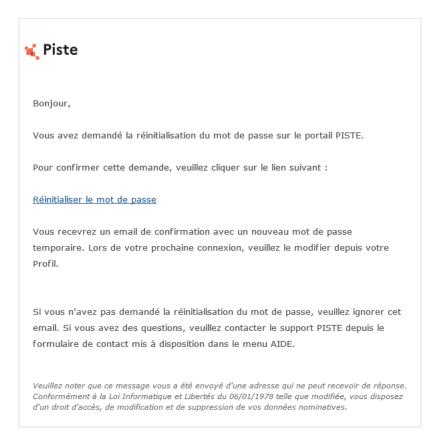
En mode déconnecté, cliquez sur l'onglet « Se connecter » puis sur mot de passe oublié.



Une fois sur cette page, saisissez l'email utilisé correspondant au compte à réinitialiser et cliquez sur « Envoyer ».



Vous recevrez ensuite un email vous demandant de confirmer cette opération en cliquant sur un lien de confirmation.



Après validation de votre demande, vous recevrez un email « Changement de mot de passe réussi » avec le nouveau mot de passe vous permettant de vous connecter au portail.

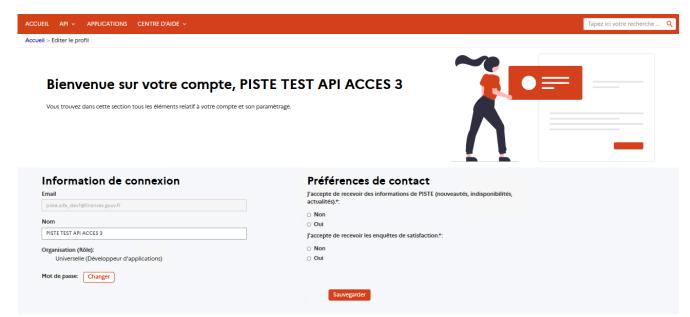


Il vous sera demandé de changer votre mot de passe dès la première connexion.

4. DESINSCRIPTION

La rubrique désinscription aux newsletters et/ou de nos enquêtes de satisfaction est accessible depuis le menu « mon profil » en mode « Editer le profil », décocher la case :

- « J'accepte de recevoir des informations de PISTE (nouveautés, indisponibilités, actualités)» si vous souhaitez vous désabonner de nos newsletters;
- « J'accepte de recevoir les enquêtes de satisfaction » » si vous souhaitez vous désabonner de nos enquêtes de satisfaction.



Une fois votre choix effectué, cliquez sur « Sauvegarder » pour sauvegarder votre saisie.

5. CONSENTEMENT DES CGU DES API

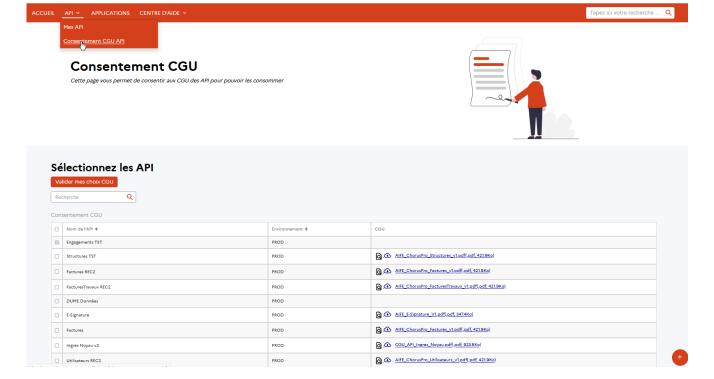
La rubrique « Consentement des CGU API » permet de visualiser et accepter les CGU des API exposées auxquelles vous avez accès.

Cette page regroupe la liste des CGU par API et par canal de consommation (PRODUCTION ou SANDBOX); les accepter vous engage à respecter les conditions d'utilisation qui y sont précisées et vous permettra du pouvoir en demander l'accès à partir de votre application créée dans la rubrique APPLICATIONS (§6.2 et §7.2).

Avec les filtres de recherche, sélectionnez les CGU de ou des API dont vous acceptez les CGU et validez votre choix.

Une fois sur la rubrique « Consentement des CGU API », cochez les cases correspondante et validez les CGU des API en cliquant sur le bouton «Validez mes choix CGU».

Une fois les CGU des API validées, les cases à cocher de ces dernières deviennent grisées indiquant que vous avez validées.

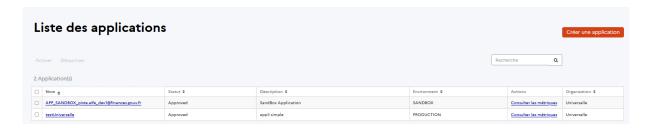


6. APPLICATIONS SANDBOX

La création d'application par le développeur est uniquement possible pour l'environnement de PRODUCTION.

6.1 Création automatique de vos applications SANDBOX

Au moment de la validation de votre compte sur PISTE, un processus automatique déclenche la création d'une application unique sur l'environnement SANDBOX avec les credentials API Keys et Oauth. Le nom de cette application visible depuis le menu « APPLICATIONS » est normé « APP_SANDBOX_%EMAIL% ».



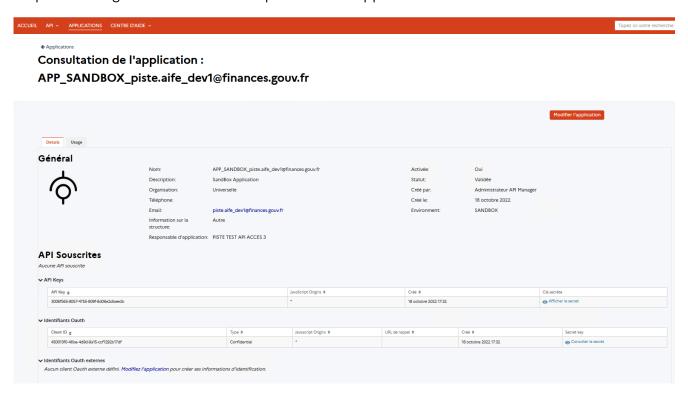
NB: Si vous aviez déjà créé une application SANDBOX, celle-ci sera renommée en respectant la règle énoncée ci-dessus. Les autres caractéristiques (raccordement API, CREDENTIALS, ...) de votre application et son usage restent identiques.

Vous pouvez voir d'autres applications SANDBOX créées sur les différentes organisations auxquelles vous êtes affectées qui vous permettra de demander accès aux API.

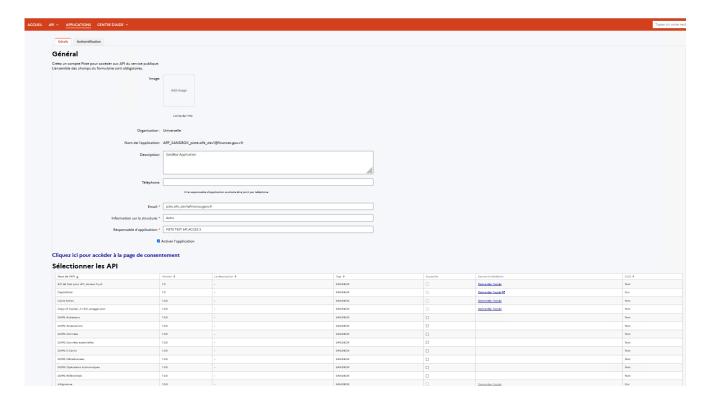
En tant qu'utilisateur, il n'est pas possible de créer d'application SANDBOX. Elles seront toutes créées automatiquement lors de vos enrôlements par un administrateur (Cf. §11.1)

6.2 Raccordement API à votre application SANDBOX

Cliquez sur l'onglet « APPLICATIONS » puis sur votre application SANDBOX.



Cliquez sur le bouton « **Modifier l'application** », vous serez renvoyé vers le formulaire de modification de votre application :



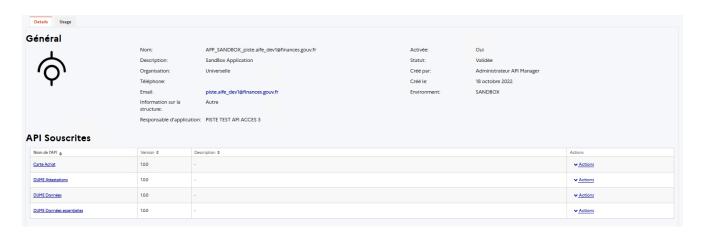
Cliquez sur le lien « <u>Cliquerici pour accéder à la page de consentement</u> » ou sur la rubrique « Consentement CGU API ».

Sélectionnez et validez les CGU des API en cliquant sur le bouton « Validez mes choix CGU». (Cf. §5) Une fois les CGU des API validées, vous serez en mesure de sélectionner les API que vous souhaitez utiliser dans votre application.

Revenez sur votre application, sélectionnez les API en cliquant sur les cases à cocher et cliquez sur le bouton « **Appliquer les modifications** ».



Une fois les modifications appliquées, les cases à cocher des API que vous aviez sélectionnées deviennent grisées et les API s'ajoutent à votre application.

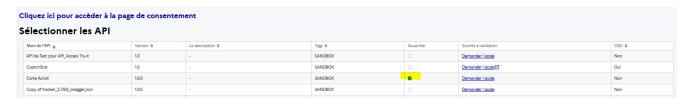


Pour demander l'accès à une API à votre application qui nécessite une approbation mais qui n'a pas de CGU à valider, vous devez cliquer sur le lien « Demander l'accès » qui vous renvoie vers le formulaire de demande de souscription (§10.3).

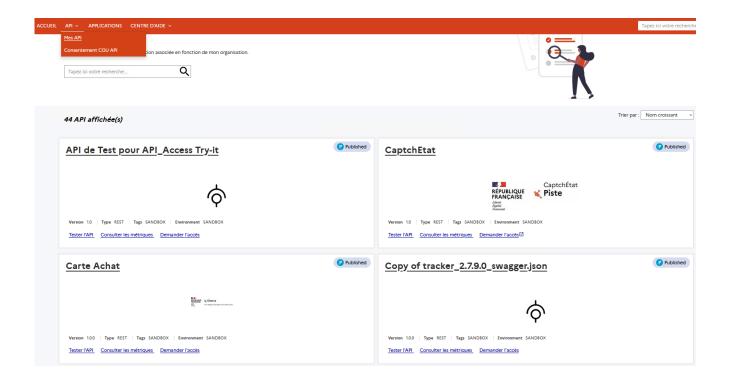
Si l'API nécessite une approbation et la validation des CGU, le lien « Demander l'accès » et la case à cocher seront grisés (inactifs). Le lien « Demander l'accès » sera accessible une fois que la validation des CGU de l'API a été effectuée (§5). Une fois la première demande d'accès validée, la cache est cochée et éditable.

Après la validation de votre demande par l'OrgAdmin, l'API s'ajoute automatiquement à votre application et la case souscrite est cochée. Vous recevrez une notification par email pour vous informer de la décision du fournisseur concernant votre demande. Un motif/message renseigné par l'OrgAdmin sera renseigné dans l'email.

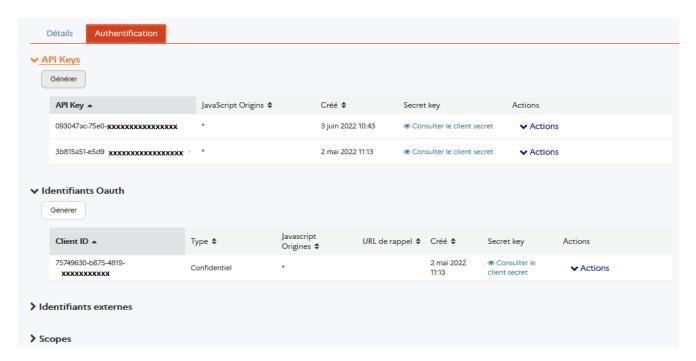
Dans le cas d'un refus, vous serez également notifié par mail de la décision de l'OrgAdmin et votre demande de souscription ne sera pas prise en compte.

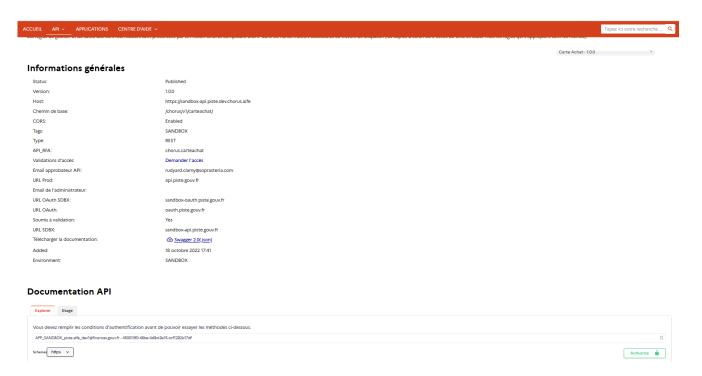


Après avoir raccordé l'API à votre application, cliquez sur la rubrique « MES API » et sélectionnez votre API puis cliquez que le bouton « «**Tester API** ».



En cliquant sur le bouton « **Tester API** », vous retrouverez les informations (le host, chemin de base, l'url des points d'accès OAUTH , swagger...) pour utiliser votre API sur SANDBOX. Pour récupérer vos crédentials, allez dans votre application sur l'onglet « Authentification », vous trouverez vos identifiants OAUTH...





NB: Il est impossible de créer d'autres applications SANDBOX que celles auto-créées.

6.3 Modifications de l'application SANDBOX auto-crée

Le nom de votre application SANDBOX ne peut pas être changé.

Vous êtes invité à modifier cette application (§ 6.1) pour raccorder vos API du catalogue BAC A SABLE, ou encore ajouter ou modifier les credentials.

NB : Pour supprimer votre application, il est nécessaire d'envoyer une sollicitation au support PISTE.

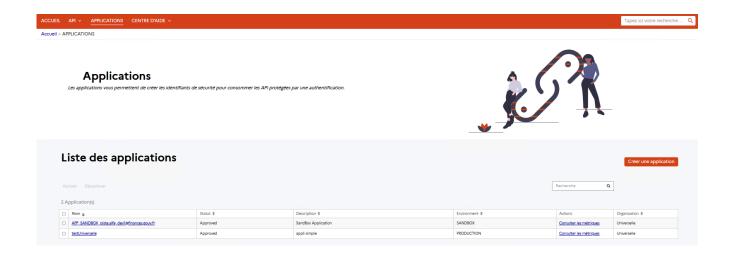
6.4 Conditions d'utilisation de votre application SANDBOX

L'utilisation de l'application SANDBOX est soumise à un quota correspondant à 1 000 000 d'appels par jour. Si vous dépassez ce seuil, une erreur HTTP 429 Too Many Requests/Trop de requêtes sera renvoyée.

7. APPLICATION DE PRODUCTION

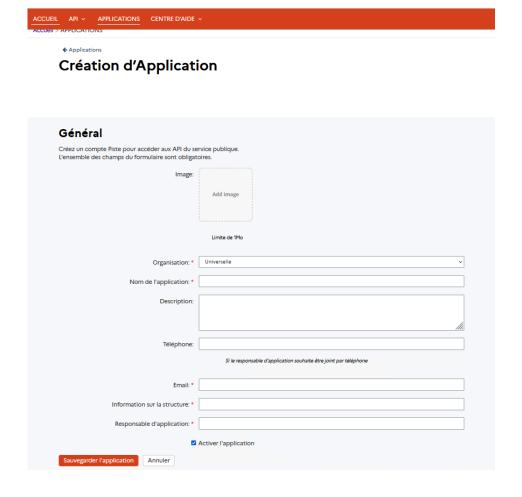
7.1 Création d'une application

Pour créer une application, connectez-vous puis accédez au menu « APPLICATIONS » :



Cliquez ensuite sur « Créer une application »:

Dans la page qui s'ouvre alors, renseignez premièrement les informations générales de votre application. Le nom de votre application doit être unique et ne peut pas contenir de caractères spéciaux autres que «-» ou «_».



L'utilisation de certaines API nécessite de prendre connaissance puis de valider les CGU particulières associées. Vous pouvez les consulter et les valider en en cliquant sur le lien <u>Cliquez ici pour accéder à la page de consentement</u> ou sur la rubrique CONSENTEMENT CGU API (Cf. §5).

Une fois les CGU des API validées, vous serez mesure de de sélectionner les API que vous souhaitez utiliser

dans votre application puis cliquez sur « Sauvegarder l'application » pour valider votre saisie

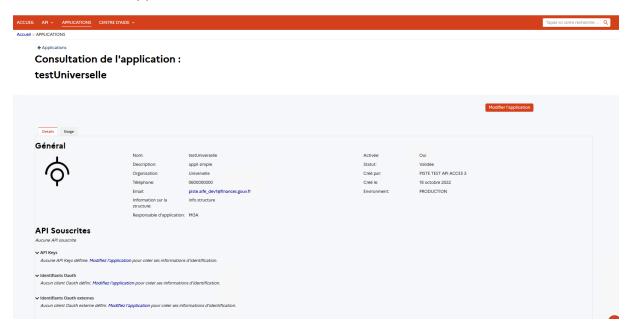
Si les API sélectionnées dans votre application sont soumises à la validation de l'approbateur des API ((Cf. §6.2).

7.2 Modification d'une Application

Pour accéder aux informations concernant une application ou pour la modifier, cliquez sur son nom ou sur son icône dans la liste de vos applications. Les deux onglets suivants sont alors accessibles :

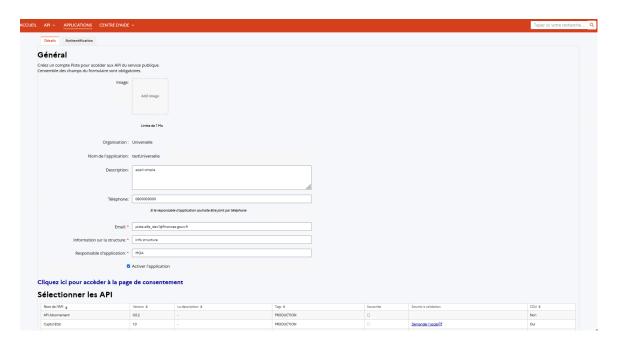
- l'onglet « Détails » depuis lequel vous accédez aux informations générales ;
- l'onglet « Usage » dans lequel vous pouvez consulter les statistiques d'utilisation de votre application.

Pour modifier les informations d'authentification de votre application ou lui ajouter des API, cliquez sur le bouton « Modifier l'application » :



NB: Veuillez noter qu'hormis les modifications des informations d'authentification et l'ajout ou le retrait d'API, il n'est désormais plus possible de modifier le nom de l'application.

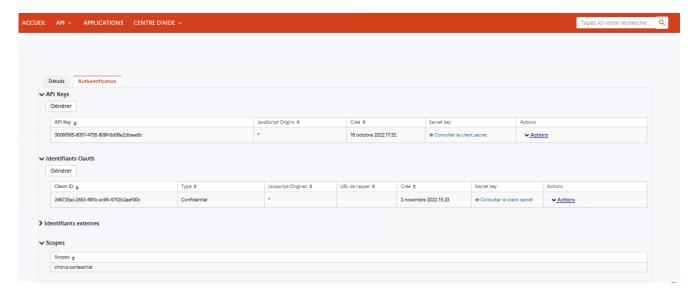
Enfin comme pour les applications SANDBOX, vous pouvez sélectionner et/ou demander l'accès aux API dont vous avez la visibilité dans le tableau en bas de page.



7.3 Types d'authentification

Depuis l'onglet « Authentification », vous constaterez que des informations d'authentification de type API Key/Oauth ont été générées automatiquement suite à la création de votre application.

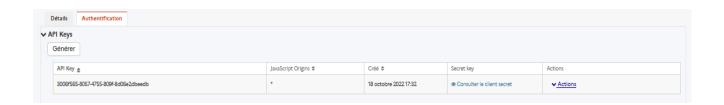
Néanmoins, il vous est possible de générer de nouvelles informations d'authentification de type API Key, identification Oauth, identification externe ou scopes.



NB: Les « identifiants externes » n'étant pas utilisés à ce jour sur PISTE, il n'existe pas de paragraphe dédié dans ce guide.

7.4 Génération d'une API Key

Cliquez sur le bouton « Générer » pour lancer la génération d'une API Key :



Puis retournez dans l'onglet « Détails » et cliquez sur le bouton « **Appliquer les modifications** » pour sauvegarder ces informations. Votre application est désormais opérationnelle.

7.5 Génération d'un ID Oauth

Cliquez sur le bouton « Générer » pour lancer la génération d'un Identifiant Oauth :



La fenêtre suivante s'affiche, renseignez l'ensemble des informations nécessaires puis cliquez sur « **Générer un client** » pour obtenir votre identifiant.



7.5.1 Choix du type d'application Oauth

Oauth définit deux types de clients, basés sur leur capacité à s'authentifier en toute sécurité sur le serveur d'autorisation. En fonction du cas de figure dans lequel vous vous trouvez, il vous est demandé de choisir le type de client confidentiel ou public :

- Confidentiel : Il s'agit d'un client qui a la capacité de maintenir la confidentialité de ses informations d'identification ou de sécuriser l'authentification client à l'aide d'autres moyens.
- Public: Il s'agit d'un client qui a les aptitudes inverses d'un client confidentiel.

7.5.2 URL de rappel

Les URLs de rappel sont utilisées afin de renseigner les URLs du client vers lesquelles les informations du serveur d'autorisation (contenant le code d'autorisation et le token d'accès) seront transmises. Néanmoins, dans le cas où il n'y a pas de nécessité d'avoir des redirections, cette case peut rester vide notamment pour le flux Client Credentials.

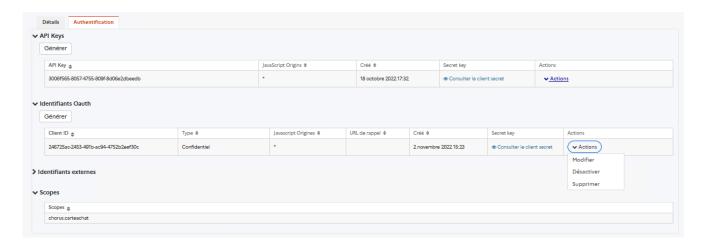
7.5.3 Certificat X.509

Comme indiqué, ce champ permet de spécifier le certificat qui est utilisé pour vérifier la signature du jeton soumis par PISTE. Si ce besoin n'est pas spécifié, il n'est pas nécessaire de remplir ce champ.

En cas de difficulté, vous pouvez vous adresser au support au travers d'une sollicitation.

7.6 Régénérer un Client secret

Un Client ID peut être modifié, désactivé, supprimé ou consulté en sélectionnant l'une des « Actions » disponibles.



La régénération du secret permet d'empêcher tout accès non autorisé. Elle est accessible depuis l'action « Modifier » puis le bouton « Régénérer ». Une fois cette opération réalisée, l'ancien secret devient invalide. Utilisez le nouveau Secret Client pour demander de nouveaux jetons d'accès.



NB : Pour des raisons de sécurité, il est vivement recommandé de régénérer un client secret régulièrement. Nous préconisons une modification <u>tous les 3 mois</u>.

7.7 Conditions d'utilisation de votre application

L'utilisation de votre application est soumise à un quota limité <u>par défaut</u> à 20 requêtes par seconde. Si vous dépassez ce seuil, une erreur HTTP 429 Too Many Requests/Trop de requêtes sera renvoyée. Ce quota peut être modifié :

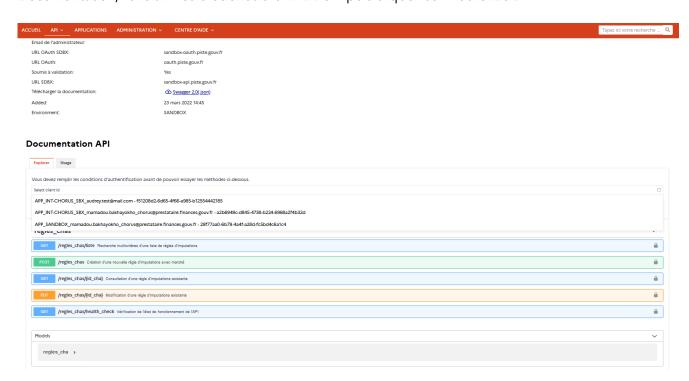
- A l'initiative des administrateurs PISTE
- A l'initiative des fournisseurs d'API afin de de pouvoir limiter les accès
- A l'initiative des applications consommatrices au travers d'une sollicitation. Cette demande sera à justifier et soumis à approbation des administrateurs PISTE et fournisseurs d'API

Ce nouveau quota défini prévaudra sur celui par défaut.

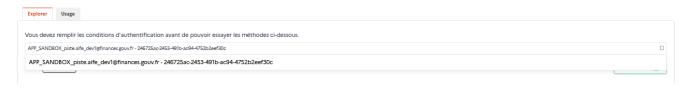
8. TESTER UNE API EN MODE D'AUTHENTIFICATION OAUTH POUR SANDBOX

PISTE permet au travers de son portail de pouvoir tester une API si celle-ci est raccordée à son fournisseur. Cela facilite la découverte des fonctionnalités des API et s'y familiariser. Il s'agit d'un outil d'aide au développement. Il n'est pas conseillé de l'utiliser à des fins de validation ou de tests d'intégration.

Pour tester une API, il est nécessaire d'être connecté et d'aller dans le menu « Mes API » et choisir l'API que vous souhaitez tester puis cliquer sur « **Tester l'API** » puis sur la page suivante dans la rubrique Documentation, choisir vos crédentials SANDBOX puis cliquer sur Authorize :

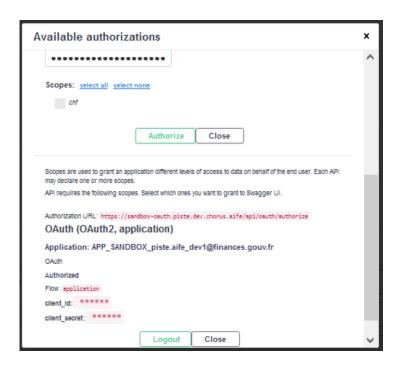


Choisissez le client_id de l'application à partir de laquelle vous souhaitez faire vos appels API puis cliquez sur le bouton « **Authorize** ».

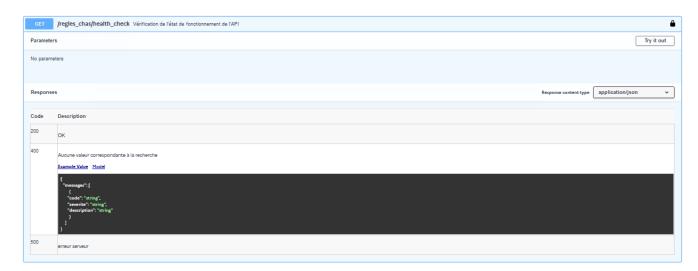




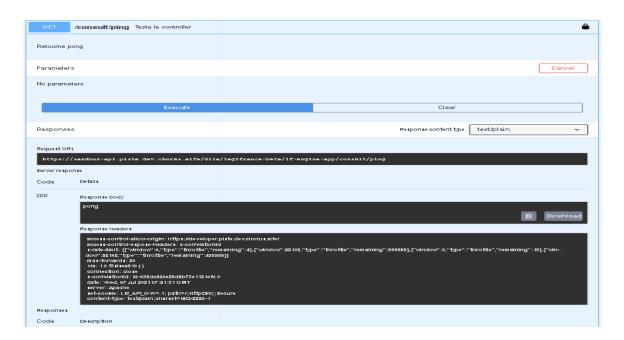
Sur la popin suivante « Available authorizations», choisissez dans la deuxième section les scopes que vous désirez et cliquez sur « **Authorize** », vous verrez le bouton « logout » apparaître confirmant la bonne génération du jeton d'accès.



Une fois que vous avez généré l'Access Token, fermez la popin et cliquez sur « **Try it out** » puis sur « **Execute** » pour lancer un appel API.



Vous obtiendrez alors le résultat de votre appel API.



NB: Des exemples d'appels (curl, nodejs...) sont disponibles sur la fenêtre qui peuvent vous aider sur le développement de vos applications. Il ne s'agit que d'exemples sur lesquels vous pouvez vous inspirer en tant que développeur et que vous devrez adapter en fonction de votre environnement d'usage. Pour rappel, les points d'accès à utiliser sont décrits dans l'annexe §12.2

9. OBTENTION D'UN JETON OAUTH POUR LA PRODUCTION

L'obtention d'un jeton Oauth se fait via le protocole Oauth2.0 avec le flux ClientCredentials.

Pour l'obtention d'un jeton Oauth2.0 sur PISTE, la requête à effectuer est, <u>par exemple pour l'accès SANDBOX</u>, la suivante :

```
POST <a href="https://sandbox-oauth.piste.gouv.fr/api/oauth/token">https://sandbox-oauth.piste.gouv.fr/api/oauth/token</a>
grant_type=client_credentials&client_id=XXXX&client_secret=YYYYY&scope=openid
```

ou pour l'accès RIE

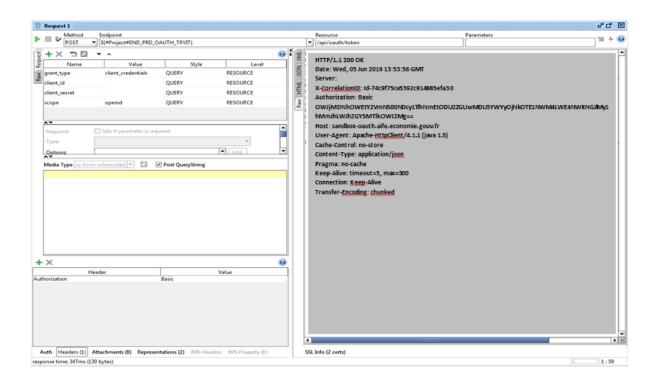
```
POST <a href="https://sandbox-oauth.aife.finances.rie.gouv.fr/api/oauth/token">https://sandbox-oauth.aife.finances.rie.gouv.fr/api/oauth/token</a>
grant_type=client_credentials&client_id=XXXX&client_secret=YYYYY&scope=openid
```

Avec l'entête HTTP

```
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
```

Les points d'accès à utiliser sont en annexe §12.2

Ci-dessous un exemple d'appel au travers de SoapUI avec la réponse :



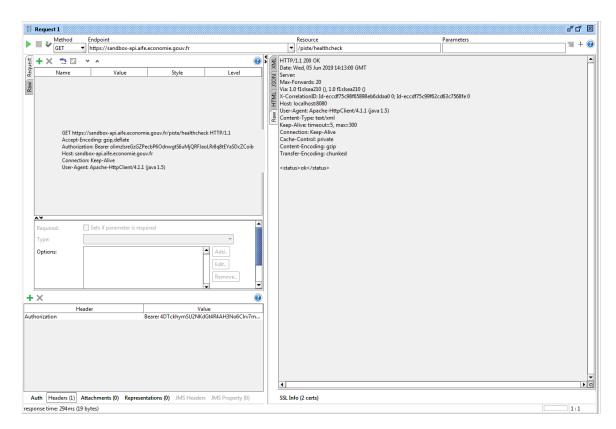
La réponse doit être similaire à ci-dessous :

```
{
   "access_token": "4DTckhymSU2NKdGt4R4AH3No6Clrv7m9ZY40iM9JvLvvHKZpHmOmhs",
   "token_type": "Bearer",
   "expires_in": 3600,
   "scope": "openid"
}
```

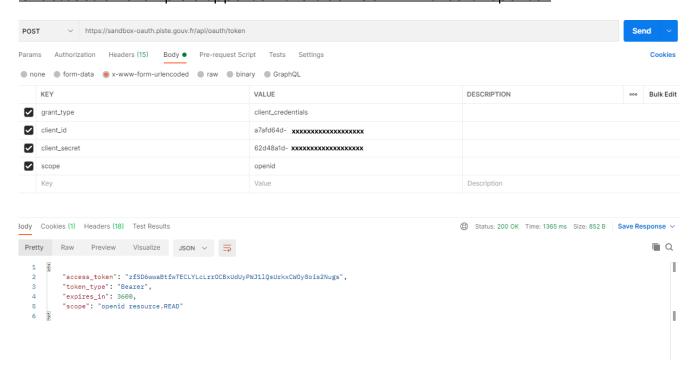
Où <u>4DTckhymSU2NKdGt4R4AH3No6Clrv7m9ZY40iM9JvLvvHKZpHmOmhs</u> est le jeton qui doit être envoyé à chaque requête API. Le délai d'expiration du jeton est en seconde 3600. (soit 1H).

Puis pour consommer l'API, il suffit effectuer la requête suivante (en ajoutant l'entête Authorization: Bearer <access_token> à chaque requête) :

Par exemple sur SoapUI:



Si l'appel vous renvoie un code « 200 » cela signifie que vous avez pu accéder à la ressource. Ci-dessous un exemple d'appel au travers de POSTMAN avec la réponse :



NB: PISTE respecte les RFC OAUTH2.0 6749 dont les références sont sur https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc6749

10. DEMANDE DE SOUSCRIPTION A UNE API

La demande de souscription se fait via à un formulaire qui est accessible de plusieurs manières par un utilisateur étant soit un « User », soit un « OrgAdmin » :

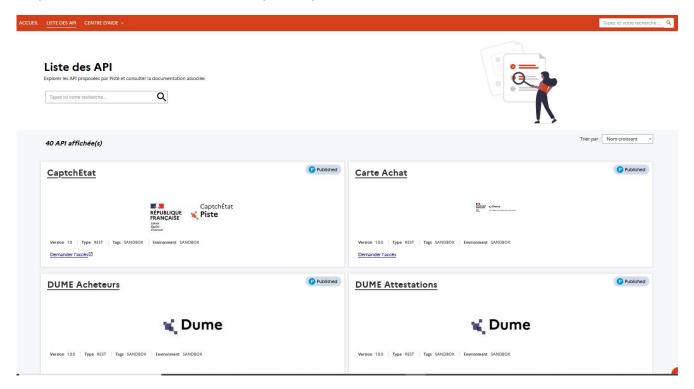
- Depuis le catalogue des API
- Depuis la fiche d'une API
- Depuis l'écran de modification d'une application

Le formulaire permet de faire la demande de souscription à une partie ou à tous les scopes d'une API, pour une application donnée.

10.1 Accéder au formulaire de demande d'accès à une API depuis le catalogue des API

10.1.1 En mode déconnecté:

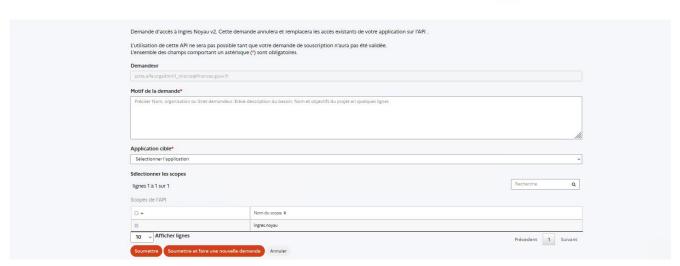
Cliquez sur le menu « LISTE DES API » pour explorer la liste des API.



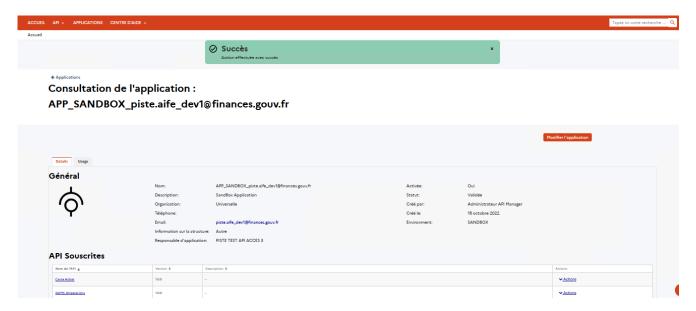
Cliquez sur le lien « Demander l'accès » qui vous renvoie vers la page de connexion PISTE. Vous serez, après connexion, redirigé vers le formulaire de demande d'accès API.

Demande d'accès API Vous souhaitez souscrire à de nouvelles API soumises à validation, ou demander de nouveaux scopes sur vos API ? Renseignez le formulaire ci-dessous et cliquez sur Soumettre, votre demande sera transmise pour instruction à l'administrateur de l'API. Sa décision vous sera notifiée par courriel.



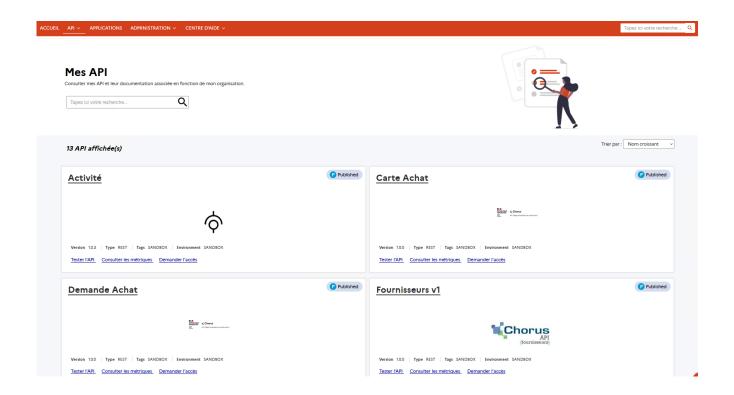


Après avoir rempli le formulaire, cliquez sur le bouton « Soumettre ». Si le formulaire est bien rempli, vous serez redirigé vers la page de l'application sélectionnée et le message « Succès » s'affiche.

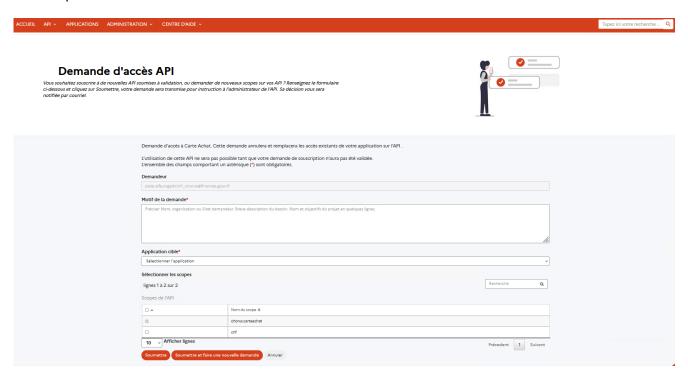


10.1.2 En mode connecté:

Cliquez sur le menu « MES API » pour explorer la liste des API.



Cliquez sur le lien « Demander l'accès » qui vous renvoie vers le formulaire de demande de souscription.

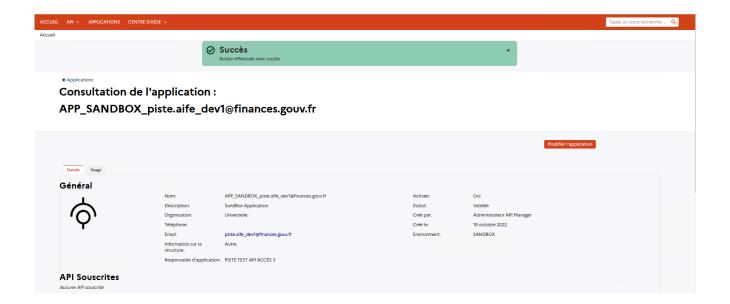


Sur ce formulaire:

- Le champ demandeur est renseigné par défaut. Cette information n'est pas modifiable.
- Le champ motif de la demande est un champ obligatoire, ne peut pas être rempli par 3

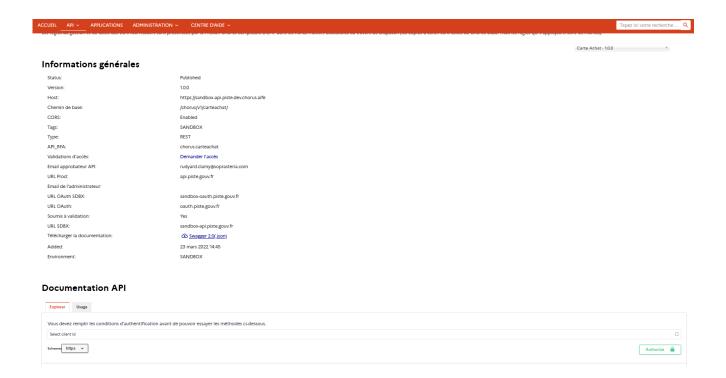
- espaces et doit contenir au minimum 3 caractères et maximum 200 caractères.
- Le champ application cible constitue un champ obligatoire, il contient la liste des applications rattachées à l'organisation de l'utilisateur
- Liste de scopes de l'API

Après avoir rempli le formulaire, cliquez sur le bouton « Soumettre ». Si le formulaire est bien rempli, vous serez dirigé vers la page de l'application sélectionnée et le message « Succès » s'affiche.



10.2 Accéder au formulaire de demande d'accès à une API depuis la fiche d'une API

Afficher la fiche de l'API puis cliquez sur le lien « Demander l'accès » qui vous renvoie vers le formulaire de demande de souscription (§10.1.2).



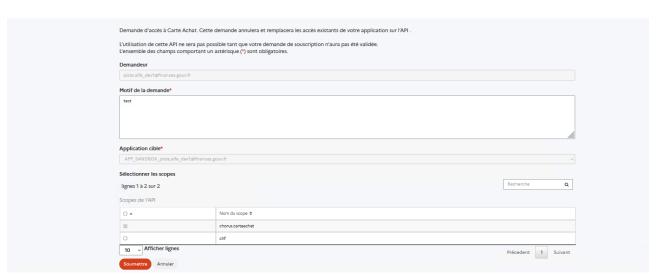
10.3 Accéder au formulaire de demande d'accès à une API depuis l'écran de modification d'une application

En mode connecté:

Cliquer sur l'onglet « APPLICATIONS » puis sur votre application SANDBOX. Cliquez sur le lien « Demander l'accès » qui vous renvoie vers le formulaire de demande de souscription (§6.2 ou §7.2).

Demande d'accès API Vous souhaitez souscrire à de nouvelles API soumises à validation, ou demander de nouveaux scopes sur vos API ? Renseignez le formulaire ci-dessous et cliquez sur Soumettre, votre demande sera transmise pour instruction à l'administrateur de l'API. Sa décision vous sera notifiée par courriel.



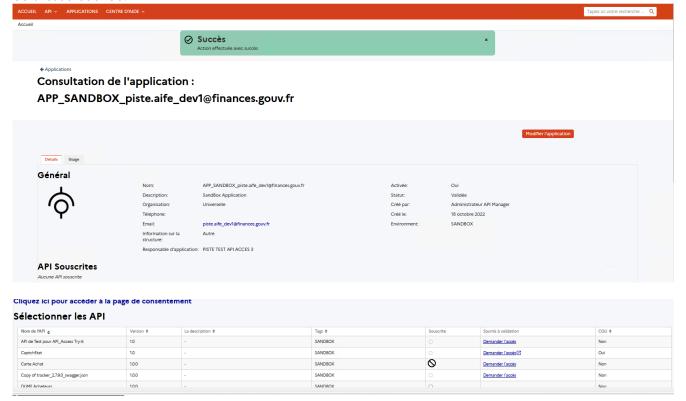


Remplissez le formulaire :

- Le champ demandeur est renseigné par défaut. Cette information n'est pas modifiable.
- Le champ motif de la demande est un champ obligatoire, ne peut pas être rempli par 3 espaces et doit contenir au minimum 3 caractères et maximum 200 caractères.
- Le champ application cible constitue un champ obligatoire, il est grisé car correspond à l'application sur laquelle la demande d'accès est faite.
- Liste de scopes de l'API

Après avoir rempli le formulaire, cliquez sur le bouton « Soumettre ». Si le formulaire est bien rempli, vous serez redirigé vers la page de l'application sélectionnée, le message « Succès » s'affiche et une notification est envoyée par mail auprès de l'OrgAdmin du fournisseur d'API l'invitant à traiter la demande par conséquent la case à cocher devient grisée (non sélectionnable).

Si vous êtes OrgAdmin, la soumission de la demande ajoute automatiquement l'API à votre application et la case cochée.



11. ADMINISTRATION

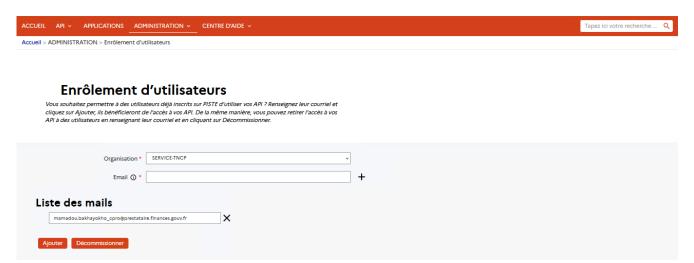
Les fonctionnalités décrites dans les paragraphes suivants sont dédiés aux utilisateurs OrgAdmin qui ont un profil administrateur leur permettant d'accéder à des fonctionnalités orientées sur la gestion (Utilisateurs, droits accès...) et sur l'utilisation des API dont ils sont gestionnaires.

11.1 Enrôlement d'utilisateurs

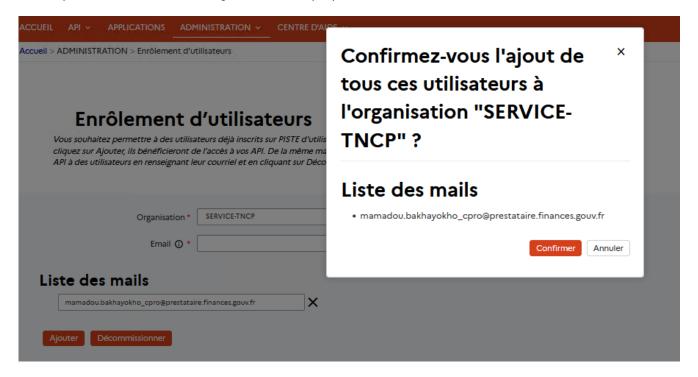
Cette fonctionnalité vous permet de donner l'accès à des utilisateurs déjà inscrits sur PISTE d'utiliser vos API.

Dans l'onglet « ADMINISTRATION », sélectionner le menu « Enrôlement d'utilisateurs ».

Sélectionnez une organisation et renseignez leur courriel et cliquez sur Ajouter, ils bénéficieront de l'accès à vos API. De la même manière, vous pouvez retirer l'accès à vos API à des utilisateurs en renseignant leur courriel et en cliquant sur Décommissionner.

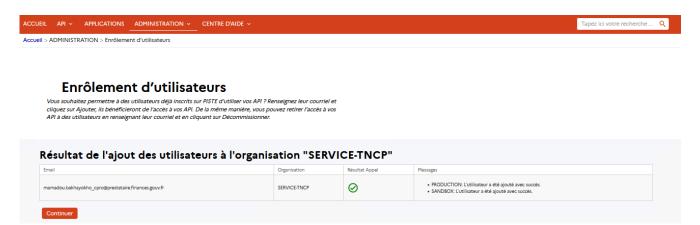


En cliquant sur le bouton « Ajouter » une pop-in de confirmation s'affiche.



En confirmant l'ajout, vous êtes redirigé vers la page d'enrôlement d'utilisateurs, l'utilisateur est ajouté dans l'organisation que vous aviez sélectionnée et deux applications sont créées

pour lui, une sur le canal SANDBOX et une autre sur le canal PRODUCTION.L'utilisateur peut bénéficier de l'accès à vos API.



En cliquant sur le bouton « Décommissionner » une pop-in de confirmation s'affiche



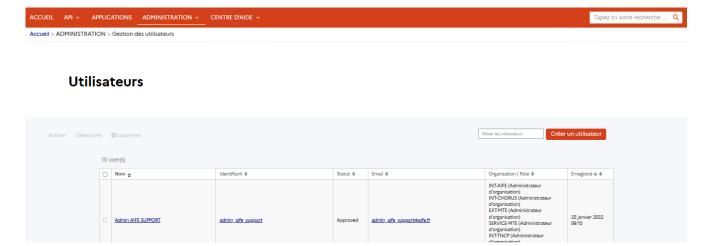
En confirmant le décommissionnement, vous êtes redirigé vers la page d'enrôlement d'utilisateurs, l'utilisateur ainsi que ses applications sont supprimés de l'organisation que vous aviez sélectionnées.



11.2 Gestion utilisateurs

Cette fonctionnalité vous permet de créer, activer, désactiver et supprimer un utilisateur.

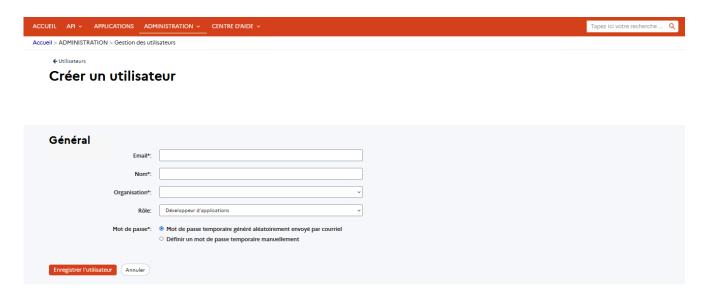
Dans l'onglet « ADMINISTRATION », sélectionner le menu « Gestion des utilisateurs »,



Pour créer un utilisateur cliquez sur le bouton « <u>Créer un utilisateur</u> » et remplissez le formulaire. Concernant le mot de passe, il vous sera possible d'en choisir un que vous communiquerez à cet utilisateur ou qu'un mot de passe temporaire lui soit adressé sur son adresse mail. Il sera nécessaire de le prévenir en ce sens.

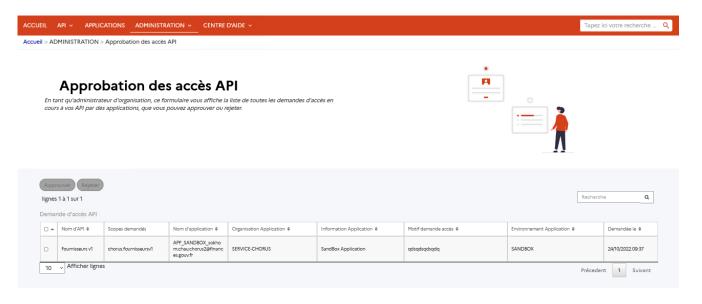
Enfin cliquez sur le bouton « **Enregistrer l'utilisateur** » pour finaliser la création de son compte.

En se connectant avec les identifiants : email et le mot de passe, il sera en mesure d'accéder aux API dont vous êtes responsables.



11.3 Approbation des accès API

La page « Approbation des accès API », telle qu'illustrée dans la figure ci-dessous, est accessible via le menu « ADMINISTRATION ».



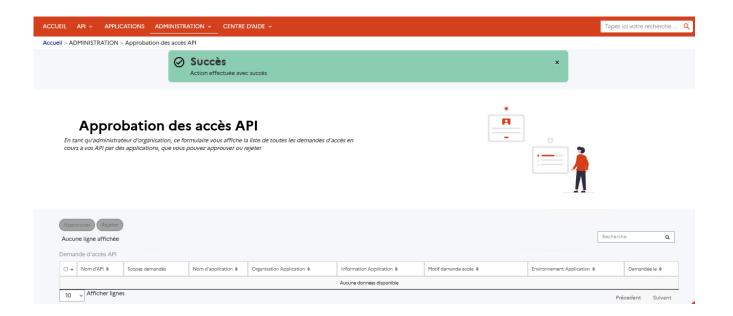
Par l'intermédiaire de cette page, l'administrateur de l'API pourra :

- Approuver ou rejeter les demandes d'accès à une API de manière unitaire ou par lot.
- Pour un rejet en lot, saisir un motif de rejet « commun » aux demandes rejetées.
- De manière unitaire, saisir le motif de rejet ou une information relative à l'approbation de la demande.

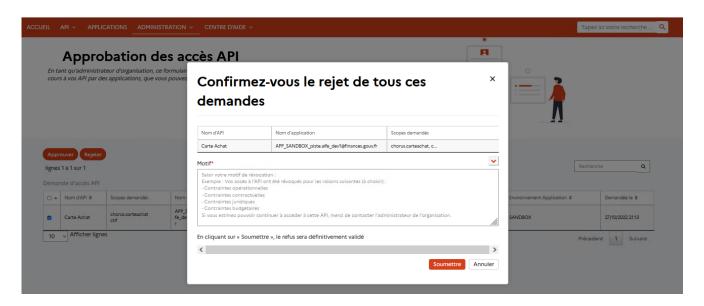
Pour approuver des demandes d'accès à une API de manière unitaire ou par lot, cliquez sur le bouton « Approuver ». Si plusieurs demandes ont été acceptées, le motif sera un motif global à toutes les approbations. Le bouton « Soumettre » permet de soumettre l'approbation du ou des demandes d'accès. Le bouton permet d'annuler l'approbation du ou des demandes.



Si, et seulement si, l'utilisateur a accepté de recevoir des notifications PISTE lors de son inscription et/ou sur son profil, il reçoit une notification par mail sur l'adresse mail renseignée sur le formulaire de demande d'accès, lors de l'action du fournisseur (révocation de droits ou modification /ajout de droits).



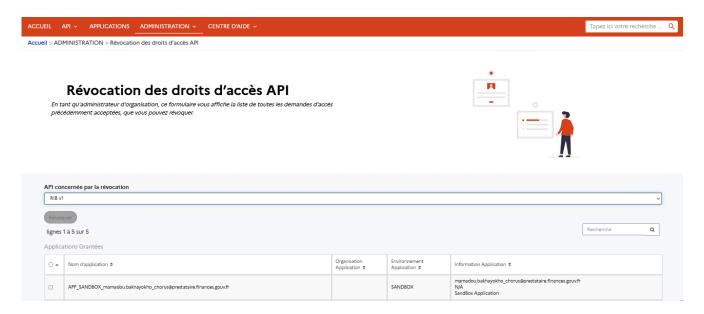
Pour rejeter des demandes d'accès à une API de manière unitaire ou par lot, cliquez sur le bouton « Rejeter ». Si plusieurs demandes sont à rejeter, le motif sera un motif global à tous les rejets.



Une notification est envoyée aux propriétaires de l'application avec le motif d'approbation ou de refus.

11.4 Révocation des droits d'accès API

La page « Révocation des droits d'accès API », telle qu'illustrée dans la figure ci-dessous, est accessible via le menu « ADMINISTRATION ».



La liste déroulante de cette page permet uniquement d'afficher les API dont l'OrgAdmin est l'approbateur. Au clic sur le bouton « Révoquer » un pop-up apparaît avec un champ « Motif » obligatoire à remplir afin de permettre la justification de la révocation au(x) détenteur(s) de l'application. Un seul motif est nécessaire lors de la révocation de plusieurs demandes.

Le champ « Recherche » permet de filtrer les demandes de révocation selon n'importe quel champ du tableau.

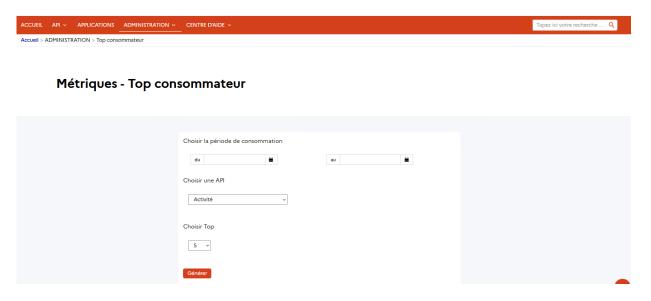
Le pop-up est la dernière étape de révocation d'accès à une API. Le champ de « Motif », présent sur le pop-up, servant à renseigner la motivation du choix de la révocation des droits, est obligatoire.



A l'issue de la révocation de droits d'accès à une API par l'administrateur, une notification est envoyée aux propriétaires de l'application précisant le motif de la révocation.

11.5 Top Consommateur

Dans l'onglet « ADMINISTRATION », sélectionner le menu « Top Consommateur» pour visualiser les volumes d'appel de vos apis sur une période donnée.



11.6 Santé des API

Dans l'onglet « ADMINISTRATION », sélectionner le menu « Santé des API» pour visualiser en clin d'œil l'état de vos API sous votre responsabilité. Cette fonctionnalité nécessite l'existence d'un endpoint healthCheck communiqué lors de l'exposition de votre API.



11.7 Autres fonctionnalités

En tant qu'orgAdmin, vous avez la visibilité sur l'ensemble des applications créées de votre périmètre et pouvez voir les accès que possède les applications de votre organisation. Par conséquent, en tant qu'Orgadmin, il est possible d'effectuer une demande d'accès à une API pour le compte d'une application de son périmètre en lieu et place de son propriétaire ; la demande sera automatiquement validée.

12. ANNEXES

12.1 Liste des Codes retournés

• 200 : succès de la requête ;

• 401 : utilisateur non authentifié ;

403: accès refusé;

• 404 : page non trouvée ;

429: Trop de requêtes

12.2 Liste des points d'accès PISTE par type de consommateur

Type de	URL	Type d'accès
consommateur		
INTERNET	https://sandbox-api.piste.gouv.fr	Consommation Canal SANDBOX
INTERNET	https://sandbox- oauth.piste.gouv.fr/api/oauth/token	Obtention d'un jeton Canal SANDBOX
INTERNET	https://api.piste.gouv.fr	Consommation
INTERNET	https://piste.gouv.fr	Accès Portail
INTERNET	https://oauth.piste.gouv.fr/api/oauth/token	Obtention d'un jeton
ADER	https://api.aife.finances.rie.gouv.fr	Consommation
ADER	https://oauth.aife.finances.rie.gouv.fr	Obtention d'un jeton
ADER	https://sandbox- api.aife.finances.rie.gouv.fr	Consommation
ADER	https://sandbox- oauth.aife.finances.rie.gouv.fr	Obtention d'un jeton